微惑星形成

奥住 聡





ダスト (<µm) 微惑星 (>km) 「いつ?」 「どこで?」 「どのように?」 「どんなものが?」

ダスト進化の基本素過程

✓ ダスト粒子の衝突 (合体/跳ね返り/破壊,内部構造進化)
 ✓ ダスト粒子の運動 (赤道面沈殿,中心星落下,乱流拡散/濃集)
 ✓ ダスト集団の不安定性 (重力不安定, 2流体不安定)



微惑星形成の理解に必要な素過程

₩ ダスト(およびその塊)の衝突

- 衝突結果(outcome): 合体 / 跳ね返り/ 破壊, 内部構造変化
- パラメータ依存性(速度,サイズ,サイズ比,内部密度,組成)

🍚 ガス円盤内でのダストの運動

- 層流 ➡ よくわかっている(中心星落下)
- 乱流 ➡ 部分的にわかっている(拡散,濃集)
- 音波 ➡ ほとんどわかってない

🍚 ガス円盤の構造 (環境条件)

- 温度(組成を決める)
- 密度構造(ダストの移動方向を決める)

- 乱流構造

₩ 初期条件 (円盤形成の情報)

微惑星形成の古典的問題

🍚 衝突破壊問題

- 衝突速度は、円盤乱流がなければ最大で数十 m/s 程度。
- そのような高速度で付着合体できるのか?
- 円盤乱流はどのくらい状況を厳しくするか?

🝚 中心星落下問題

- 中間的サイズのダストは IAU / 100年で落下する。
- それより短い時間スケールで成長できるか?
- 落下を食い止める円盤構造は自然に作られうるか?

🎯 ダスト重力不安定の困難

- 乱流拡散によって容易に安定化される。
- •小スケールでの乱流濃集は効くか?

ダスト衝突数値実験



ダスト成長可能速度に対する現状の理解

等サイズ(0.1µm)の粒子で構成された、等サイズの アグリゲイトの衝突に対する臨界破壊速度

rock: ≈ 6 m/s ice: ≈ 60 m/s

Wada et al. (2009)

これに対し、<u>層流円盤中での</u>ダストの最大衝突速度は <u>約 30m/s</u> (ガスの温度や圧力分布にもよりますが。)

岩石質ダストは成長し続けられない 水ダストは、(乱流が強過ぎなければ)成長し続けられる

ダスト内部構造進化(低密度化)



Suyama et al. (2008)

Collisional Compaction is Inefficient !



The filling factor can be << 0.1 even after the onset of collisional compression!



氷微惑星形成については2大問題は解決しました

岩石質微惑星の形成はどうするか

岩石質ダストの低い臨界破壊速度 (少なくとも等サイズ衝突) ➡ 明らかに単純な衝突合体ではうまく説明できない。 ➡ 氷微惑星とは別の (もっと面倒な?) 機構で形成されたと 考えざるを得ない。

例えば、

ダストの成長、移動(動径方向)、 2流体不安定によるダスト濃集、 ダスト重力不安定を全部組み合わせる

ダスト濃集領域の重力不安定

ダストをロッシュ密度以上に濃集すれば重力的に
 束縛される:

$$\rho_{\rm roche} \sim \frac{M_*}{r^3} \sim 10^3 \rho_{\rm g}$$

ダストを平均場的にこのレベルに濃集するのは
 簡単でない(乱流拡散)

 ●局所的、散発的にでいいから、濃集領域を作る 方がより楽(次スライド)

乱流中でのダスト濃集

 最小渦の空間スケールに、最小渦の運動時間と同程度の 制動時間を持つ固体(~mmサイズ)が選択的に集まる。
 (現実的には 最小渦スケール ~ 1km)









ダスト面密度大

0

-2

Bai & Stone (2012)

0

х

-2 -2

2

-22

2

0

(局所計算,長さ単位~0.05H, 粒子数 10⁶,計算時間~500Ω⁻¹)

-2

-2

0

-2

0

-2 -2

ダスト濃集累積頻度分布 注:点線だけ見てください。 ロッシュ密度超過 R21Z3 R30Z3 R10Z3 10⁰ 10^{-1} $\tau_{e} = 10^{-3}$ $\tau_{s} = 10^{-2.5}$ (^d 10⁻²⁾ $\tau_{s} = 10^{-2}$ $\tau_{e} = 10^{-1.5}$ 10^{-3} $\tau_{s} = 10^{-2}$ $\tau_{s} = 10^{-1}$ $\tau_{s} = 10^{-1}$ $\tau_{s} = 10^{-1.5}$ $\tau_{s} = 10^{-0.5}$ $\tau_{s} = 10^{-0.5}$ $\tau_{s} = 10^{-1}$ 10^{-4} $\tau_s = 1$ $\tau_s = 1$ 10² 10^{-1} $10^3 \ 10^{-2}$ 10⁻¹ 10² 10⁰ 10⁰ $10^3 \ 10^{-2}$ 10^{-1} 10⁰ 10² 10^{-2} 10¹ 10¹ 10¹ $\rho_p / \rho_{g,b}$ $\rho_p / \rho_{g,b}$ $\rho_p / \rho_{g,b}$ ダストサイズ大 (ダスト面密度=0.03×ガス面密度) でかいダスト(~m), 高いダスト面密度(Σd/Σg>0.03) があれば 重力束縛されるダスト濃集領域が作られる



この手の計算でダスト成長は 考慮されたことが無い。 - ダスト成長時間 ~ IOOTĸ → 数千ケプラーくらい回せば ダスト進化がきいてくるはず。

